

**REGULAMIN GRY LASER-TAG
ORAZ ZACHOWANIA W OBIEKCIE
(zwany dalej: „Regulaminem”)**

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Niniejszy Regulamin określa zasady obowiązujące w trakcie gry „Laser – Tag” (zwanej dalej: „Grą”) oraz zasady zachowania w obiekcie w Śremie przy ul. Stanisława Staszica 3, 63-100 Śrem (zwanym dalej: „Obiektem”).
- 1.2. Gra odbywa się na części Obiektu, zwanej „Areną”.
- 1.3. Podmiotem organizującym Grę jest: DYSTRYKT sp. z o.o. sp. k. z siedzibą w Śremie, ul. Wiosny Ludów 23/2, 63-100 Śrem, której akta rejestrowe znajdują się w Sądzie Rejonowym Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000744308, NIP 7851805658, REGON 3809719012 (zwana dalej: „Organizatorem”), e-mail: biuro@dystrykt.lt, tel.: + 48 729 993 283
- 1.4. Osoby przebywające w Obiekcie są obowiązane do zapoznania się z treścią Regulaminu i do przestrzegania jego postanowień.
- 1.5. Zasady finansowe korzystania z Obiektu określa cennik.

2. Gracze

- 2.1. W Grze mogą uczestniczyć osoby pełnoletnie oraz małoletnie, które ukończyły dziewięty rok życia pod warunkiem wyrażenia na piśmie zgody na udział w Grze przez rodzica lub opiekuna prawnego (Oświadczenie stanowiące załącznik nr 2 do Regulaminu).
- 2.2. Przeciwwskazaniami do wzięcia udziału w Grze jest:
 - 2.2.1. stan zdrowia, w szczególności choroby i dolegliwości, w których migające lub pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia (np. epilepsja, schorzenia wzroku) lub choroby i dolegliwości, w których niewskazany jest wysiłek fizyczny (np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa, astma);
 - 2.2.2. ciąża.
- 2.3. Do Gry nie zostaną także dopuszczone:
 - 2.3.1. osoby pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub substancji o podobnym działaniu;
 - 2.3.2. agresywne.
- 2.4. Za zdarzenia spowodowane zatajeniem stanu zdrowia lub poświadczenie nieprawdy w oświadczeniu o stanie zdrowia, Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
- 2.5. Gracz powinien posiadać strój wygodny, odpowiedni do aktywności fizycznej, w tym płaskie buty.
- 2.6. Przed przystąpieniem do Gry, Gracz powinien ściągnąć biżuterię i podobne przedmioty które mogą ulec zniszczeniu bądź zgubieniu.
- 2.7. Organizator ma prawo żądać od Gracza okazania dokumentu tożsamości.

3. Informacja o zagrożeniach

- 3.1. Organizator informuje, że Gra jest rodzajem sportu, podczas którego mogą powstać kontuzje, zadrapania, siniaki.
- 3.2. Organizator zabezpieczył Arenę w sposób umożliwiający bezpieczną Grę. Tym niemniej Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności podczas Gry, w tym w szczególności przy pokonywaniu przeszkód na Arenie oraz korzystaniu z wyposażenia Areny np. wieżyczek strzelniczych.
- 3.3. Gracz zobowiązany jest do bezwzględnego przestrzegania zasad bezpieczeństwa przekazanych przez Organizatora w czasie szkolenia.
- 3.4. Organizator informuje, że Gra prowadzona jest przy słabym oświetleniu.
- 3.5. Miejsca potencjalnie niebezpieczne zostały oznaczone taśmą żółtą lub żółto-czarną.

4. Wyposażenie

- 4.1. Każdy Gracz zostanie przez Organizatora wyposażony w opaskę na głowę, broń oraz opcjonalne wyposażenie dodatkowe.
- 4.2. Gracz zostanie poinformowany w czasie szkolenia o zasadach korzystania z wyposażenia.
- 4.3. Wyposażenia nie można wносить poza Arenę i salę odpraw.
- 4.4. Gracz zobowiązany jest zwrócić wyposażenie po Grze w stanie, w jakim znajdował się w chwili wydania.
- 4.5. Gracz ponosi odpowiedzialność za zgubienie oraz uszkodzenie wyposażenia podczas Gry, chyba że uszkodzenie nastąpiło pomimo prawidłowego użytkowania.

5. Zasady zachowania w Obiekcie i podczas Gry

- 5.1. Na Arenę mają wstęp jedynie osoby, które zapoznały się z Regulaminem, przeszły szkolenie oraz podpisały oświadczenie Gracza (Oświadczenie stanowiące załącznik nr 1 do Regulaminu).
- 5.2. Każdy Gracz przed rozpoczęciem Gry zostanie przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa oraz zasad używania sprzętu, a także zostanie poinformowany o zasadach Gry.
- 5.3. Gracz jest zobowiązany do sygnalizowania wszelkich nieprawidłowości w przebiegu Gry, w tym informowania o zauważonych wadach i usterkach sprzętu, pogorszenia stanu zdrowia lub o innych niepokojących objawach.
- 5.4. Na Arenę nie można wносить napojów, jedzenia, ani innych zbędnych przedmiotów.

5.5. Zabrania się w czasie gry:

- 5.5.1. chwytania za broń należącą do innego Gracza;
- 5.5.2. demontowania, regulowania i ulepszania broni;
- 5.5.3. popychania innych Graczy lub innego kontaktu fizycznego;
- 5.5.4. wspinania się na elementy wyposażenia, które nie są do tego przystosowane;

- 5.5.5. przesuwania elementów wyposażenia Areny, w tym beczek, skrzyń i ścianek;
- 5.5.6. ukrywania lub demontowania czujników w trakcie Gry albo wyłączania urządzenia bez wiedzy Organizatora.
- 5.6.** Gracz, który nie stosuje się do postanowień Regulaminu lub stwarza zagrożenie dla życia lub zdrowia swojego lub innych Graczy może być usunięty z pola Gry bez możliwości zwrotu zapłaty za Grę.
- 5.7. Gracze zobowiązani są na każdy sygnał Organizatora natychmiast przerwać Grę.
- 5.8. Osoby nie biorące udziału w Grze nie powinny swoim zachowaniem wpływać na jej przebieg, w szczególności nie powinny udzielać drużynom informacji o położeniu przeciwnika.
- 5.9. Gra powinna odbywać się w duchu *fair play*.

6. Odwołanie Gry

- 6.1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry w przypadku zaistnienia istotnych okoliczności niezależnych od Organizatora uniemożliwiających jej przeprowadzenie.
- 6.2. Organizator poinformuje o tym fakcie Graczy, którzy zarezerwowali Obiekt oraz zaproponuje inny dogodny termin.

7. Utrwalanie wizerunku oraz informacja o ochronie danych osobowych

- 7.1. Organizator zastrzega sobie możliwość fotografowania oraz nagrywania Gry w celach archiwizacyjnych lub w celach promocyjnych i marketingowych Organizatora udostępnianych na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych.
- 7.2. Publikowanie wizerunku odbywa się za zgodą Gracza lub bez zgody, w przypadku gdy przepisy prawa dopuszczają taką możliwość.
- 7.3. Klauzula informacyjna RODO stanowi Załącznik nr 3 do Regulaminu.

8. Postanowienia końcowe

- 8.1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez Graczy w Obiekcie.
- 8.2. Udział w Grze jest jednoznaczny z zaakceptowaniem Regulaminu przez Gracza.
- 8.3. Organizator oświadcza, że jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.
- 8.4. Regulamin obowiązuje od dnia

.....
Imię, nazwisko Gracza

.....
Adres

.....
Data urodzenia

.....
Telefon kontaktowy

OŚWIADCZENIE GRACZA

(1) Oświadczam, że:

1. zapoznałem/łam się z treścią Regulaminu gry Laser-Tag oraz zachowania w Obiekcie i wyrażam zgodę na jego postanowienia;
2. znane są mi zagrożenia wynikające z Gry, w tym możliwość powstania kontuzji;
3. mój stan zdrowia umożliwia wzięcie udziału w Grze;
4. odbyłem/łam szkolenie z zakresu bezpieczeństwa i zasad korzystania z wyposażenia.

Śrem, dnia

.....
(podpis)

(2) Oświadczam, że [] wyrażam zgodę/ [] nie wyrażam zgody¹ na bezterminowe i bezpłatne wykorzystanie mojego wizerunku utrwalonego na zdjęciach i filmach w celach promocyjnych i marketingowych Organizatora udostępnianych na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych.

Śrem, dnia

.....
(podpis)

(3) Oświadczam, że [] wyrażam zgodę/ [] nie wyrażam zgody¹ na udostępnienie następujących danych: imienia i nazwiska/nicku, zdjęcia oraz statystyk moich Gier na stronie internetowej Organizatora.

Śrem, dnia

.....
(podpis)

¹ Zaznaczyć krzyżykiem w polu []

.....
Imię i nazwisko rodzica/
opiekuna prawnego

.....
Adres

.....
Telefon kontaktowy

**ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO
NA UCZESTNICTWO MAŁOLETNIEGO W GRZE LASER TAG**

Wyrażam zgodę na uczestnictwo małoletniego:

.....
(imię i nazwisko/wiek)

w Grze Laser Tag organizowanej przez DYSTRYKT sp. z o.o. sp. k. w dniu

Jednocześnie oświadczam, iż:

1. posiadam pełne prawa rodzicielskie/prawo opieki;
2. zapoznałem się z treścią Regulaminu gry Laser-Tag oraz zachowania w Obiekcie i wyrażam zgodę na jego postanowienia;
3. znane są mi zagrożenia wynikające z Gry, w tym możliwość powstania kontuzji;
4. małoletni nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Grze.

Śrem, dnia

.....
(podpis)

Oświadczam, że [] wyrażam zgodę/ [] nie wyrażam zgody² na bezterminowe i bezpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka utrwalonego na zdjęciach i filmach w celach promocyjnych i marketingowych Organizatora udostępnianych na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych.

Śrem, dnia

.....
(podpis)

² Zaznaczyć krzyżykiem w polu []

KLAUZULA INFORMACYJNA RODO

1. Administratorem danych osobowych jest: **DYSTRYKT sp. z o.o. sp. k.** z siedzibą w Śremie, ul. Wiosny Ludów 23/2, 63-100 Śrem, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000744308, legitymująca się następującym numerem NIP 7851805658 oraz numerem REGON 3809719012; nr. tel.; e-mail:
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu kontaktu związanego z organizacją Gry, a także dla celów sprawozdawczych, informacyjnych oraz archiwalnych, promocyjnych i marketingowych, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a i b rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych (Dz.Urz.UE.L Nr 119; zwane dalej „RODO”).
3. Administrator wymaga podania wyłącznie danych osobowych niezbędnych do przeprowadzenia Gry, tj. imienia, nazwiska, numeru telefonu do kontaktu, adresu zamieszkania, adresu e-mail, daty urodzenia Gracza/wieku. Administrator może także przetwarzać inne dane osobowe Gracza na podstawie odrębnych zgód i na cele w nich wskazane.
4. Gracz może w dowolnym momencie wycofać ww. zgody. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
5. Udostępnienie podstawowych danych osobowych Gracza zawartych w Oświadczeniu Gracza jest dobrowolne. Brak podania wskazanych powyżej danych uniemożliwi jednak Administratorowi organizację Gry (świadczenia usługi). Brak udzielenia zgody (2) w Oświadczeniu Gracza nie wiąże się dla Gracza z żadnymi konsekwencjami. Brak udzielenia zgody Gracza (3) w Oświadczeniu Gracza uniemożliwi sporządzanie i publikowanie statystyk Gracza na stronie internetowej Administratora.
6. Udostępnione dane osobowe przechowywane do momentu przedawnienia roszczeń z tytułu świadczenia usług lub do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych wynikających z przepisów prawa. Dane przetwarzane w oparciu o zgodę będą przetwarzane do momentu jej wycofania.
7. Dane osobowe będą przekazywane wyłącznie osobom upoważnionym przez Administratora tj. pracownikom i współpracownikom Administratora, którzy muszą mieć dostęp do danych, aby wykonywać swoje obowiązki, kurierom, firmom pocztowym, kancelariom prawnym lub instytucjom upoważnionym z mocy prawa do otrzymania przedmiotowych danych.
8. Administrator informuje, że Graczowi przysługuje prawo do żądania dostępu do gromadzonych przez Administratora danych osobowych, ich sprostowania, ograniczenia ich przetwarzania oraz ich przenoszenia – o ile takie uprawnienia wynikają wprost z przepisów RODO. Ponadto Graczowi przysługuje prawo do usunięcia danych osobowych zgromadzonych przez Administratora, o ile nie są one niezbędne do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń przysługujących Administratorowi.
9. Na czynności Administratora związane z przetwarzaniem danych osobowych można wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Udostępnione przez Gracza dane nie będą podstawą do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym nie będą podlegały profilowaniu. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej (chyba, że firmy, będące właścicielami portali społecznościowych, na których będą – za zgodą Gracza - publikowane wizerunki posiadają siedziby w państwach trzecich).

Śrem, dnia

.....
(podpis)